

Слайд № 1

Щодня ми стикаємося з мільйонами об'єктів.

Об'єкт - це те, що може сприйматися як єдине ціле, відокремлене від іншого.



Об'єкти:



Слайд № 2

Об'єкти можуть мати загальні та власні назви.

Загальна назва: **собака**



Власна назва: **Рекс**

Також об'єкти мають **властивості**.



- **Вік:** 2 роки
- **Зріст:** 35 см
- **Вага:** 9 кг
- **Офарблення:** чорний зі сріблом

Кожна властивість має **назву** та **значення**.

назва

значення

Вага: 9 кг

Об'єкти виконують певні **дії**, реагуючи на **події**.



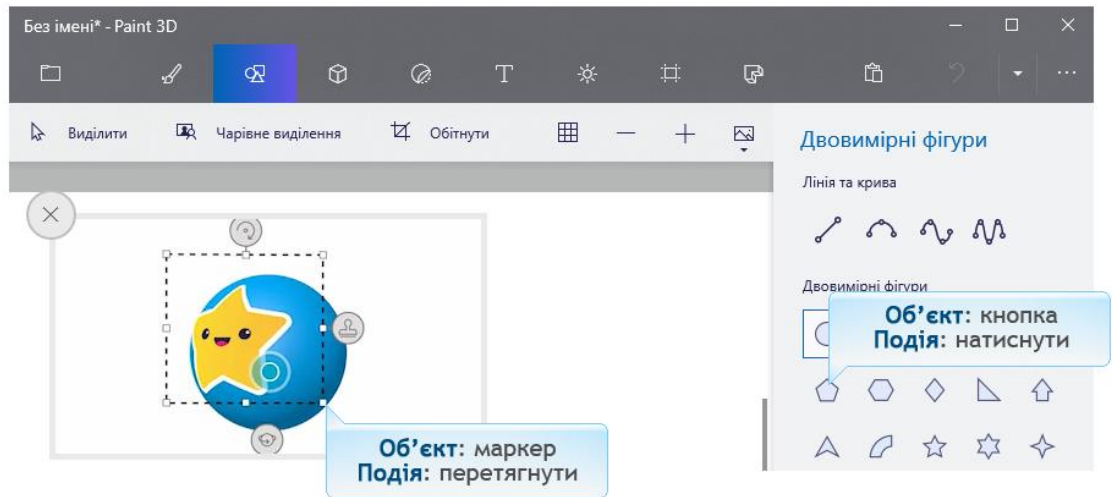
Подія: надійшла команда “лежати”

Дія: лягти

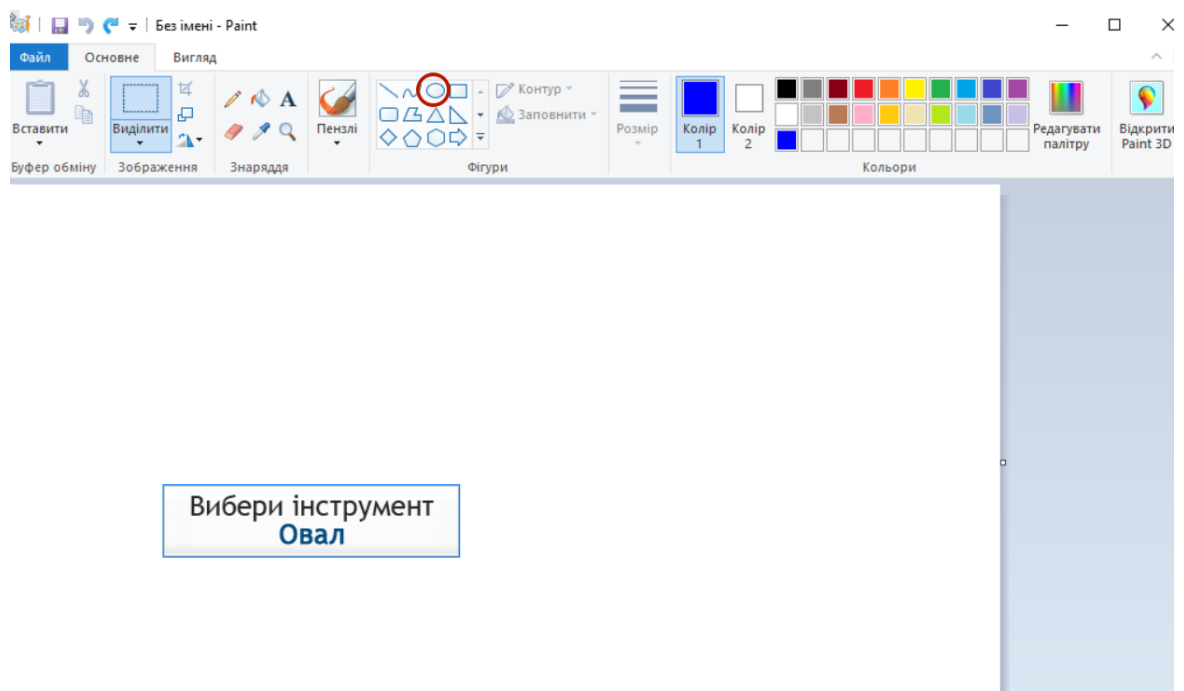
Слайд № 5

У комп'ютерних програмах об'єктів так само багато, як і в реальному світі.

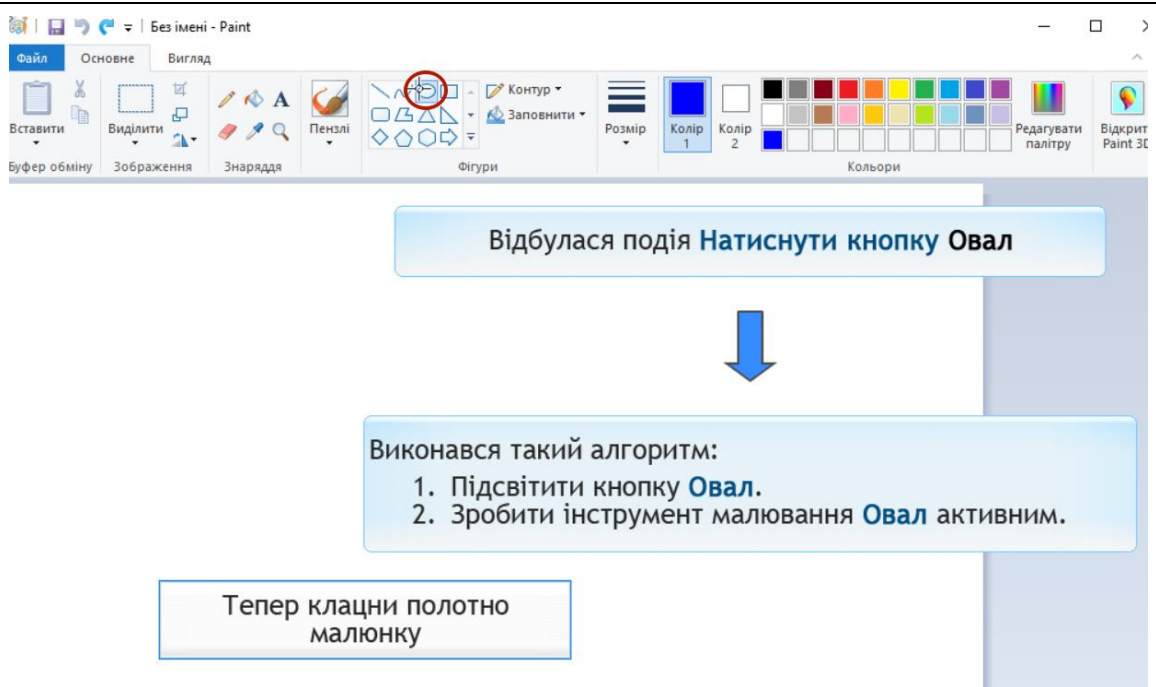
Програмні об'єкти виконують **алгоритми**, реагуючи на **події**.



Слайд № 6



Слайд № 7



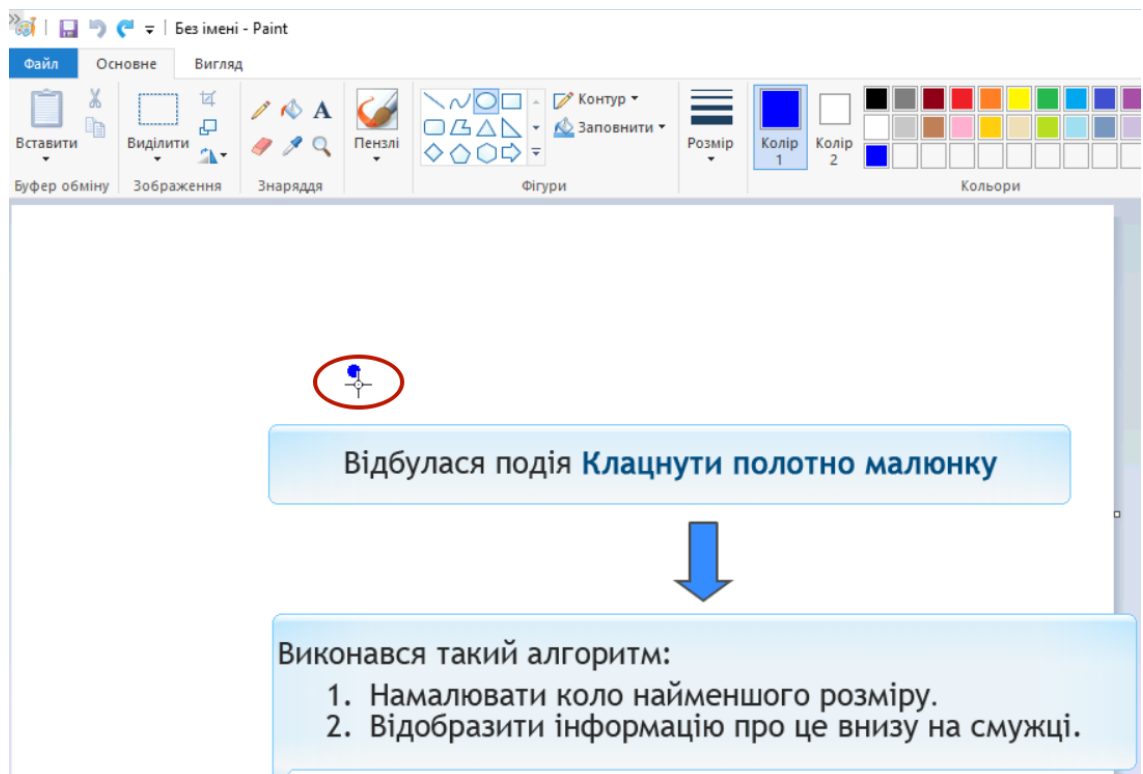
Відбулася подія **Натиснути кнопку Овал**

Виконався такий алгоритм:

1. Підсвітити кнопку **Овал**.
2. Зробити інструмент малювання **Овал** активним.

Тепер клацни полотно малюнку

Слайд № 8

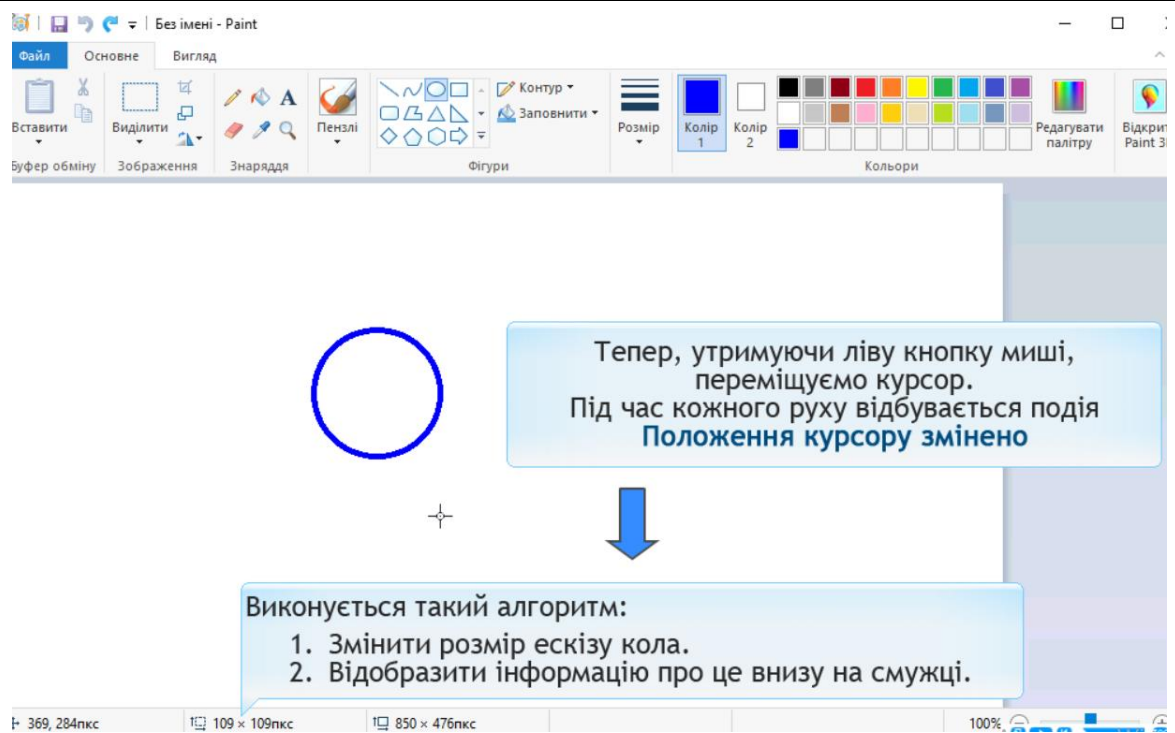


Відбулася подія **Клацнути полотно малюнку**

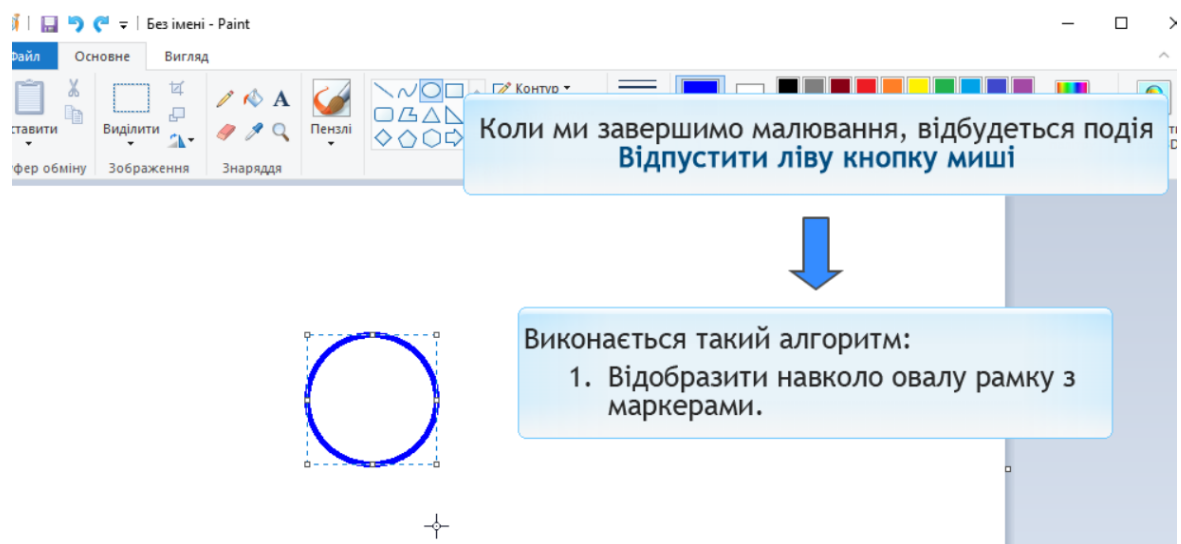
Виконався такий алгоритм:

1. Намалювати коло найменшого розміру.
2. Відобразити інформацію про це внизу на смужці.

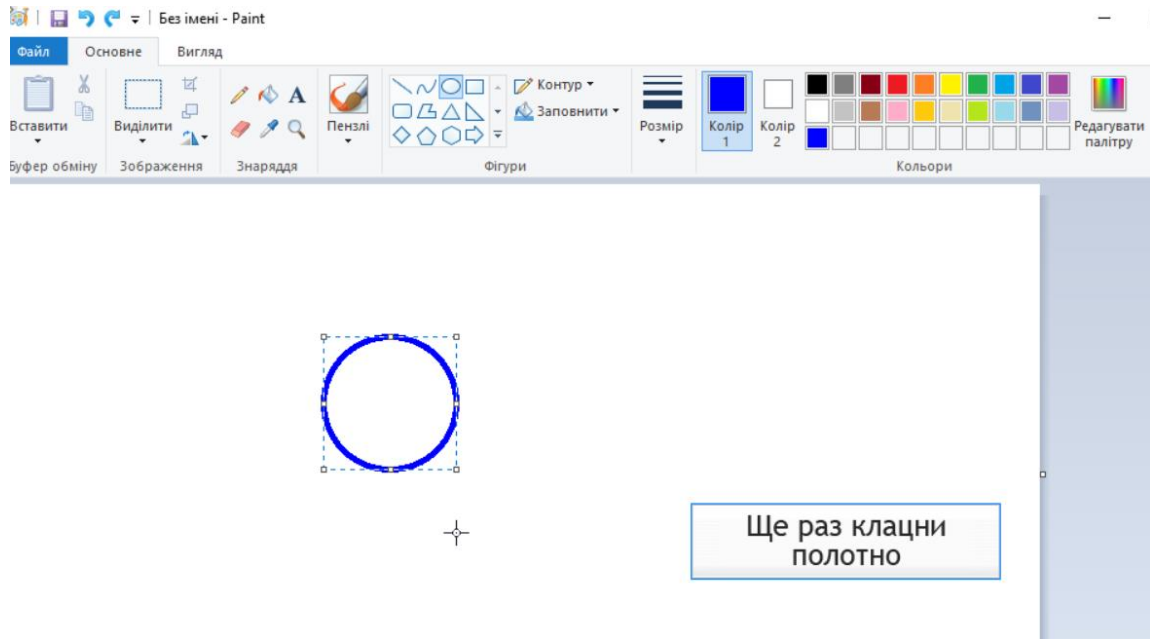
Слайд № 9



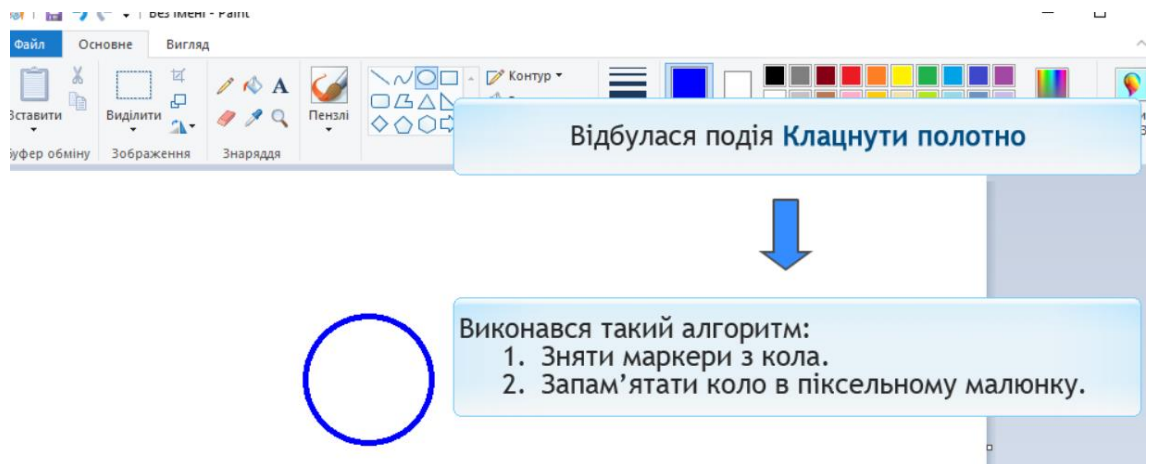
Слайд № 10



Слайд № 11



Слайд № 12

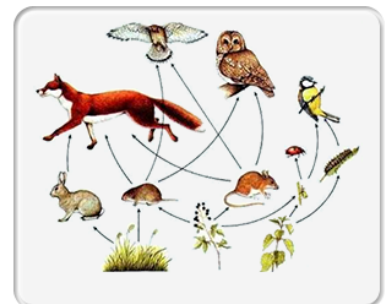


Слайд № 13

Між об'єктами можуть існувати **зв'язки**.

Зв'язки можуть бути таких типів:

- об'єкт є **частиною** іншого об'єкта;
- об'єкт є **різновидом** іншого об'єкта;
- об'єкт **взаємодіє** з іншим об'єктом.

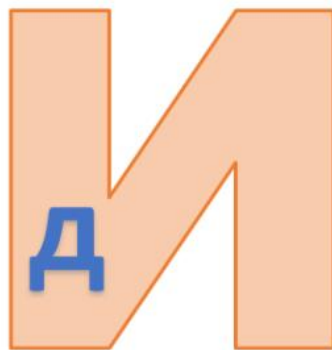


Ребус



“

”



Відповідь: різновид.

Пояснення: **РІЗ**(ьБА) (ВІК)НО В (літері) **И Д**.